

Eindverslag XML

Dennis Aarts
Tara van der Wel
15 januari 2008
Versie 1.0

Inhoudsopgave

| | |
|-------------------------------------|---|
| Teamgegevens | 3 |
| Locatie van eindproduct | 3 |
| Dennis Aarts | 3 |
| Tara van der Wel | 3 |
| Projectplan | 4 |
| Debriefing | 4 |
| Taakverdeling | 4 |
| Gemaakte afspraken | 4 |
| Eindproduct | 5 |
| Functioneel ontwerp | 5 |
| Technische keuzes | 5 |
| Problemen en oplossingen | 5 |
| Suggesties voor verbeteringen | 5 |
| Bronvermelding | 6 |
| Individuele reflectie | 7 |
| Dennis | 7 |
| Tara | 7 |

Teamgegevens

Vak
XML

Docent
Fons van Kesteren

Klas
V1 TDI 1

Locatie van ons eindproduct
<http://www.dennisaarts.nl/school/xml/receptensite.rar>

Dennis Aarts
Studentnummer: 231758
E-mail: Dennis.Aarts@hva.nl
Weblog: <http://dennisaarts.wordpress.com/category/xml/>

Tara van der Wel
Studentnummer: 509255
E-mail: Tara.van.der.Wel@hva.nl
Weblog: <http://blog.teejeej.nl/?cat=35>

Projectplan

Debriefing

Voor het vak XML hebben we voor de eindopdracht meerdere keuzemogelijkheden gekregen: een Open Content MashUp, een BLOG harvester, een Portfolio en een Receptenspeler. Wij hebben voor de laatste optie gekozen. De opdracht luidde om een ReceptenMarkupLanguage te maken voor het beschrijven van recepten en minimaal twee verschillende presentaties van een recept te doen.

Taakverdeling

Dennis is binnen het team zowel de programmeur als designer/presentator. Hij zorgt voor het design, presenteert de presentatie en maakt de receptenspeler werkend. Tara is de projectleider binnen het team en zorgt voor de taakverdeling en dat het werkt op tijd af komt. Ook is ze verantwoordelijk voor de documentatie in het eindverslag.

Gemaakte afspraken

Oorspronkelijk bestond ons team uit drie teamleden: Dennis, Joris en Tara. De taakverdeling was op een eerlijke en gelijkmatige verdeeld en iedereen had vrede met zijn taak. Echter gaf Joris op maandag 14 januari, twee dagen voordat de opdracht af moest zijn, aan dat hij met de opleiding zou gaan stoppen. Hierdoor zijn Dennis en ik met extra werk overladen waar we niet op hadden gerekend. Direct hebben we Fons hierover geïnformeerd en hij zei dat we moesten proberen om zo ver mogelijk met het product te komen. Het betekende dat een van ons ook moest gaan programmeren. Uiteindelijk heeft Dennis deze taak voor zijn rekening genomen omdat hij van ons beide tot de meeste kennis op dit vlak beschikt.

Eindproduct

Functioneel ontwerp

Technische keuzes

Problemen en oplossingen

Suggesties voor verbeteringen

Bronvermelding

Op internet hebben gebruik gemaakt van deze site:

- <http://www.w3schools.com>

Ook de readers en de voorbeelden van Fons waren erg nuttig om te gebruiken voor deze opdracht.

Individuele reflectie

Dennis

Bij de rolverdeling kon ik geen keuze maken tussen programmeur of designer. Ik vond beide rollen leuk om te doen dus dat maakte mijn keus wat moeilijker. Joris wou graag gaan programmeren dus was het voor mij niet moeilijk om de rol van designer op me te nemen. Joris en ik wisten in eerste instantie niet waar we moesten beginnen met programmeren. We hebben beide individueel geëxperimenteerd met XML en XSLT zodat we beide wisten hoe het in zijn werking ging.

Tot we eindelijk op het punt stonden om het in elkaar te zetten, vertelde Joris dat hij ging stoppen met de opleiding. Dit betekende dat Tara en ik er alleen voor stonden, maar dit kostte mij extra werk om twee taken op me te nemen.

Ik ben naar Fons toegegaan om het te bespreken en wat ik nu moest doen.

Fons zei dat ik moest kijken tot hoever ik kwam. Ik zei dat ik ging proberen en dat het wel goed zou komen.

Uiteindelijk heb ik twee taken op me genomen en gekeken tot hoe ver ik kwam.

We waren eerst van plan om een portfolio-site te doen, maar aangezien ik er niet meer uitkwam zijn we overgestapt naar een receptensite.

Met de portfoliosite had ik moeite om alles met elkaar te linken. Dus als je op 'about us' drukte was de hele layout weg. Ik heb de voorbeelden van Fons bekeken, maar is uiteindelijk niet gelukt. De receptensite was een stuk makkelijker om te doen en vond het ook een stuk leuker om te doen.

Tara

"Projectleider, ja hoor dat wil ik wel doen", zei ik toen we de rolverdeling bespraken. Zelf hou ik er wel van om de controle te hebben en het is dus prettig dat ik overal bovenop kan zitten om te kijken hoe het ervoor staat. Ook schrijven vind ik leuk om te doen, dus het eindverslag kostte niet veel moeite. Het is alleen niet zo leuk, dit is een zwaar understatement, wanneer blijkt dat de programmeur uit je team je vlak voor de deadline verteld dat hij stopt met de opleiding. Maar goed, gewoon doorgaan en proberen om dit gemis zo goed mogelijk op te vangen. Het heeft om eerlijk te zijn best wel wat stress met zich meegebracht, maar is uiteindelijk goed opgevangen door Dennis. Een duidelijke leerervaring die ik hier heb opgedaan is om vooral niet in paniek te raken wanneer dit soort dingen gebeuren. Ook is het gewoon belangrijk goed met elkaar te overleggen en als je iets kwijt wilt dit ook meteen te doen. Zo voorkom je misverstanden en gebeurtenissen zoals hierboven genoemd. Communicatie is dan ook HET keyword om mijn leerervaring mee aan te duiden.

Projectleider is leuk, maar de volgende keer wil ik iets 'dieper in de materie' duiken. Hierbij denk ik dan op de eerste plaats aan de taak van designer/presentator. Design is iets wat me enorm aanspreekt en ook vind ik het belangrijk om goede presentaties te kunnen geven. Programmeur lijkt me ook interessant, maar dit zou dan eerder gebeuren als het een project is op de lange termijn. Zo heb je namelijk meer tijd om fouten te maken en daarvan te leren. Het is allemaal gewoon een kwestie van doen.

Al met al was de opdracht voor mij persoonlijk zeer leerzaam op vooral het communicatieve vlak.